

Uvod u programiranje Android aplikacija

Trajanje: 5 dana, 2 dvočasa dnevno, obezbeđen materijal u elektronskoj formi

Potrebno predznanje: Poželjno osnovno znanje u programiranju (tipovi podataka, kontrole toka podataka, petlje)

Prvi dan:

- Razvojno okruženje
- Uvod u *Xamarin*
- Osnovne kontrole i događaji
- Kreiranje prve *Android* aplikacije
- Osnovna podešavanja

Drugi dan:

- Upoznavanje sa jezikom *C#*
- Tipovi podataka, kontrole toka podataka, petlje, nizovi
- Klase, metode, atributi, svojstva
- *Portable ClassLibrary (PCL)*

Treći dan

- Faze životnog ciklusa *Android* aplikacije
- Klase *Resource* i *Activity*
- Uvod u *XML*
- Kreiranje *View* prikaza u kodu

Četvrti dan

- *RelativeLayout*
- *ImageView*
- *WebClient*
- Slanje i primanje podataka preko *HTTP* protokola

Peti dan

- *Intent* i pozivanje ekrana unutar same aplikacije
- *Intent* i pozivanje drugih aplikacija
- Kamera i notifikacije
- Zaključak