

Студијски програм:	Информационе технологије и системи		
Назив предмета:	ТЕСТИРАЊЕ И МЕРЕЊЕ СОФТВЕРА		
Наставник:	Самед Јукић, Махир Зајмовић		
Статус предмета:	Изборни предмет		
Број ЕСПБ:	6		
Услов:	Нема		
Циљ предмета:	СТИЦАЊЕ ЗНАЊА О НАЧИНИМА ЕФИКАСНОГ ТЕСТИРАЊА И УПРАВЉАЊА КВАЛИТЕТОМ СОФТВЕРА. Тестирање софтвера на структуриран и организован начин уз дефинисање тачака у развоју и тестирању софтвера. Препознавање недостатака у делу софтвера по обављеном тестирању, мерењу и контроле квалитета софтвера.		
Исход предмета:	Оспособљеност студената да: <ul style="list-style-type: none"> •Разумеју различите стратегије, релевантне алате и методологије које се користе у тестирању софтвера; •Рано идентификују грешке и недостатке софтвера; •Овладавање применом софтверских мерења при доношењу одлука на пројекту; •Процењују квалитет софтверског производа и да у потпуности могу да примене одговарајући тест за конкретну фазу реализације софтвера; •Упознавање са Агилним технологијама и сарадња у осталим елементима пројекта; •Правилно управљају животним циклусом тестирања софтвера. 		
Садржај предмета:	<p>Теоријска настава</p> <p>Увод у тестирање, мерење и управљање квалитетом софтвера, Основне и напредне технике и принципи тестирања и мерења софтвера, Методологије тестирања, Технике мерења и предвиђања квалитета софтвера, Планирање мерења у циљу унапређења квалитета софтвера, Пројектовање процеса тестирања са применом софтверских мерења при доношењу одлука на пројекту, Селекција и коришћење алата за тестирање софтвера, Метрика тестирања и мерења, Управљање процесима тестирања, Поступци прикупљања атрибута објеката мерења, њихово чување, анализа и обрада, Интеграција, перформансе и регресивно тестирање, Системско тестирање, Извештавање током циклуса развоја софтвера.</p> <p>Практична настава: Вежбе прате излагања на предавањима и уводе студенте у пројектовање тестова као и начине тестирања у најмодернијим развојним софтверским окружењима, Пројектни задатак, Семинарски рад.</p>		
Литература:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Поповић, Ј. (2022). Приручник за тестирање софтвера. ЦЕТ. 2. Поповић, Ј. (2012). Тестирање софтвера у пракси. ЦЕТ. 3. Jorgensen, P. C. (2014). Software testing: a craftsman's approach. Auerbach Publications. 4. Jorgensen, P. C. (2017). The craft of model-based testing. Auerbach Publications. 5. Galin, D. (2018). Software quality: concepts and practice. John Wiley & Sons. 6. Hooda, S., Sood, V. M., Singh, Y., Dalal, S., & Sood, M. (Eds.). (2023). Agile Software Development: Trends, Challenges and Applications. Wiley. 		
Број часова активне наставе: 75	Теоријске наставе: 30	Практичне наставе: 30	Студијски истраживачки рад: 15
Методe извођења наставе:			
Предавања, семинари, презентација и расправа о радовима студената, појединачне и групне консултације.			
Оцена знања (максималан број поена 100)			
Предиспитне обавезе	Поени	Завршни испит	Поени
Активност у току предавања	10	Усмени испит	30
Презентација на часу/дискусија	15		
Колоквијуми	20		
Семинарски рад	25		